http://ec-bazocheslesgallerandes.tice.ac-orleans-tours.fr/eva/spip.php?article783

L'escape game au collège

- CM2 Mme D.COURTES - ANNEES ANTERIEURE - 2019-2020 - Culture et découverte, art -



Date de mise en ligne : dimanche 1er décembre 2019

Copyright © Ecole élémentaire de BAZOCHES-LES-GALLERANDES -

Tous droits réservés

L'escape game au collège

Jeudi 28 novembre, les CM2 se sont rendus au collège Louis Joseph Soulas pour tenter "l'ESCAPE GAME" créé par l'équipe informatique Education Nationale. Il y ont retrouvé Mr Charamon, professeur de technologie et sa classe de sixième 1.

Sur le thème de l'antiquité, les deux classes par équipe de 4 élèves (2 de chaque classe) devaient faire sortir leur personnage de la bibliothèque d'Alexandrie en suivant un parcours d'énigmes et en répondant à des exercices de français. Il fallait ensuite envoyer des codes par mail afin de recevoir les mots secrets permettant de sortir.

Les élèves ont réussi à trouver les mots de codes mais n'ont ouvert que 4 cadenas sur les six. Ils n'ont donc pas pu sortir de la bibliothèque avant la fin des deux heures imparties.

Un nouvel escape game sera proposé en mai, ils pourront retenter l'aventure et bénéficier de cette première expérience.